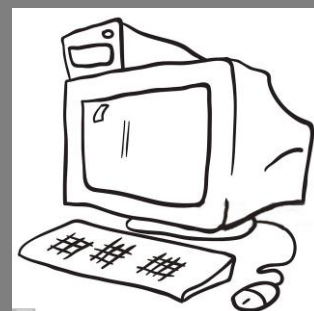


2024 г.

**О Пушкине – средствами
компьютерных технологий»
(или Пушкин - “глазами
«компьютерных гениев»”**

Методическая разработка внеклассного
мероприятия

Для педагогов и детей начальной школы, работающих с компьютерными
технологиями



Лосева Марина Ивановна
педагог дополнительного образования
Компьютерного Класса
МАОУ ДО ДДиЮ «Факел»
г. Томска

2024 г.



СОДЕРЖАНИЕ

АКТУАЛЬНОСТЬ, ЦЕЛЬ, ЗАДАЧИ стр.2

ВВЕДЕНИЕ стр.2

ХОД ЗАНЯТИЯ стр. 3

ВЫВОД стр.4.

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ САЙТОВ стр. 4

Методическая разработка внеклассного мероприятия О Пушкине – средствами компьютерных технологий» (или Пушкин - “глазами «компьютерных гениев»”

Актуальность

В 2024 году исполнится 225 лет со дня рождения великого русского поэта Александра Сергеевича Пушкина. В честь празднования юбилея выдающегося автора в России будет проведено множество памятных мероприятий и инициатив... Не останутся в стороне и наши обучающиеся с современными компьютерными технологиями.

Цель: По произведениям Пушкина создать «Компьютерное творчество»: рисунок, анимация, презентация, проект в Scratch по произведениям Пушкина.

Задачи:

- Определиться с произведением Пушкина
- В какой компьютерной программе будет реализовано это произведение

Введение

Александр Пушкин родился 6 июня 1799 года, и начал писать свои первые произведения уже в семь лет. Его вклад в русскую литературу поистине бесценен... Пушкин первым из русских писателей начал зарабатывать литературным трудом. Он создавал не только лирические стихи, но и сказки, историческую прозу и произведения в поддержку революционеров — за вольнодумство поэта даже отправляли в ссылки. [<https://www.culture.ru/persons/8195/aleksandr-pushkin>]

Пушкин очень много написал сказок и стихотворений для детей. Ну, кто в детстве не читал «Сказка о царе Салтане» или «Сказка о Золотом петушке»? Не одно поколение детей выросло на произведениях Александра Сергеевича. И сейчас, спустя два века, на этих сказках и стихотворениях мы воспитываем в наших детях чувство гордости и патриотизма к нашему русскому народу. Читая сказки Пушкина с самого раннего детства мы помогаем детям развивать их эмоциональную сферу и нравственные качества, обогащаем словарный запас исконно русскими словами...

Говорить о Пушкине и его произведениях можно бесконечно. Лучше давайте посмотрим презентацию, в которой коротко рассказывается об Александре Сергеевиче: его биографии и творческом пути. ([Приложение 1](#)) ... А затем будем определяться с произведением, которое вы хотели бы «увечковечить» в какой-либо компьютерной программе.

Ход занятия

Здравствуйтесь, ребята! Поскольку наша с вами деятельность напрямую связана с компьютерными технологиями, то сегодня нам предстоит немного необычная задача: изобразить произведение Пушкина в компьютерной программе. Это может быть презентация Power Point; либо графический редактор Paint, Paint. Net, Inkscape; и даже среда визуального программирования Scratch. Выбор остаётся за вами! Возможно, что за одно занятие вы не успеете – не это главное! Важно – начать сейчас и выдать конечный результат в виде законченного «продукта».

Самым простым для начинающих «Компьютерных гениев» - это нарисовать в простейшем графическом редакторе Paint. Используя инструмент рисования «Фигуры» можно достаточно быстро и неплохо нарисовать что-либо...

Создание слайдовой презентации требует больше времени и подготовки. Сначала нужно найти в интернете информацию и картинки по выбранной теме, а затем «внести» это в презентацию. Ну, и конечно, необходимо добавить красоту: расположить текст и картинки, выбрать фон презентации, и, возможно – эффекты анимации для картинок или смены слайдов.

Ну, и самое, пожалуй, сложное и затратное по времени - это создание проекта в Scratch.

Итак, давайте вспомним – в каких программах мы с вами работали, с помощью какого «инструмента» можно показать творчество А.С. Пушкина. ([Приложение 2](#))

Простейший графический Paint. Первое, к чему тянется рука - это инструмент рисования Кисть или Карандаш... Попробовали? 😊 Довольно сложно что-то нарисовать компьютерной мышкой, не имея навыков. Даже имея перед собой графический планшет, уж поверьте, не так это просто! А вот используя инструмент «Фигуры», можно из разных фигур сложить, как из кирпичиков Лего, вполне неплохой рисунок! Давайте посмотрим, как при помощи инструментов «Овал», «Кривая» и «Многоугольник» можно нарисовать Петушка (из «Сказки о Золотом петушке»).

Слайдовая презентация Power Point.

Примерный алгоритм действий:

- Определиться с темой (например – «Биография А.С. Пушкина»)
- Найти в интернете информацию, отобрать нужную, скопировав её в документ Microsoft Office Word
- Подобрать нужные иллюстрации к презентации.
- Вставить информацию в презентацию.
- Подобрать фон, смену слайдов, создать гиперссылки, анимацию (если это необходимо)

Проект в среде визуального программирования Scratch (Скретч)

Проект в Скретч – самое трудоёмкое, но и самое увлекательное! Он может быть выполнен в различных жанрах: анимация, игра, викторина, квест... Но, в любом случае, нам необходим сценарий, по которому мы будем планомерно двигаться от начала до конца. В нём необходимо прописать: по какому произведению А.С. Пушкина, и в каком

жанре будет выполнен проект. Если реализация замысла будет в виде игры или квеста по творчеству Александра Сергеевича, то необходимо продумать начало - кульминацию-развязку проекта в Скретч. С анимацией проще – только определиться с произведением, а сценарий уже прописан самим Пушкиным! Осталось подобрать нужные картинки действующих персонажей, и – можно начинать программировать в Скретч.

Это только некоторые варианты компьютерных технологий, которые можно применить для реализации и воплощения творчества великого поэта Александра Сергеевича Пушкина. Актуальность и востребованность его сказок и стихотворений, начиная с дошкольного возраста, говорит сама за себя, уже в течение нескольких веков!

Вывод:

Пушкин жив в своих произведениях - и современные дети в компьютерных технологиях продолжают воплощать творчество Пушкина... ([Приложение 3](#))

Список использованных сайтов:

- 1) <https://www.adm-tavda.ru/>
- 2) <https://www.culture.ru/persons/8195/aleksandr-pushkin>
- 3) <https://bubago.co/journal>
- 4) <http://hronika.su/kratkaya-biografiya-pushkina-dlya-3-klassa/>
- 5) <https://fishki.net/4230376-biografija-pushkina-kratkaja-biografija-dlja-detej-2-3-i-5-klassa.html>