

ЭТНОГРАД.

Цель:

ознакомиться с рутиной других народов, ввести понимание и дружелюбие к разным нациям, призвать к толерантности.

Задачи:

- обучающие:

обучать приёмам сотрудничества в совместной деятельности (игровой, познавательной, творческой, проектной и др.);

обучать художественно-прикладным умениям;

- развивающие:

развивать творческие способности;

развивать навыки толерантного общения;

развивать лидерские качества;

- воспитательные:

способствовать укреплению мировоззрения

стимулировать уверенность в себе, самостоятельность деятельности;

способствовать социальной адаптации.

Актуальность:

Россия-многонациональная и многокультурная страна. Огромное количество народов, у каждого свои черты, навыки, мировоззрение, языки, обычаи и вероисповедание.

Этноград научит детей толерантности, то есть уважать и принимать их культуры, религии, обмен опытом. Что даёт право жить в соответствии с приемлемым для него мировоззрением

Новизна программы :

Прослеживается в широком приобщении детей к разнообразному социальному опыту, развивают этическое мышление, этноград знакомит детей с людьми разных народов (наций) тем самым ознакомливается с толерантностью.

Сюжет: Сегодня вас ждет уникальная возможность прикоснуться к истории и этнокультуре...

Сегодня специально для нашего лагеря Этноград были приглашены представители одной из ближайших к нам республики - это республика Беларусь...

Историки, музыканты, танцоры, и даже баянисты придут сегодня к нам буквально через несколько минут. Они являются не только носителями языка, но и профессионалами в своих областях.

Но и это еще не все. Сегодня вы завершите изучение истории расслоение древних славян, подготовкой к гостеванию собирите в себе лучшие традиции обряды и оформление для ваших изб, то есть отрядные уголки. А поможет вам в этом мазек деревянного зодчества.

Механика: Валюта лагерной смены - монеты. Лагерь - это одна большая страна.

Отряд - княжество. Внутри каждого княжества делили роли и быт. В основной период смены каждый день выбирались роли:

1. Казначей (считал и выделял деньги)
2. Князь (руководил процессом)

3. Торговец (обменивал товар и отвечал за связи с другими отрядами)
 У каждого отряда был свой ватман с картой, они были заранее расписаны и вместе составляли карту всего королевства. У каждого было с начало смены выдан свой набор канцелярских товаров (у всех разное). Ребятам приходилось обмениваться, продавать или арендовать канцелярские товары у других отрядов, иначе задание на день не выполнить. За выполнение заданий, побед в ОЛД - отряд получал монеты, это был показатель рейтинга отряда и валюта для торговли.

Олд: ЛОС; РВС; Этноград; Ярмарка; В погоне за временем; Денсдром ; ЛЗС.

Ежедневные задания: Искать спрятанные монеты; Летопись (на пергаменте писать события дня); Выполнять различные ачивки.

План сетка:

3.01	4.01	5.01	6.01	7.01
«Там где новый год на Руси»	«Русь град»	«Ярмарка Коляда»	«#ПатиФоЕврибадиДень»	«Снеговой»
Вводный инструктаж. Инструктаж по ТБ на рабочем месте. Игры на ПТБ/ знакомство/ МПВ. Введение в тематику смены.	КТД «Мой градъ». Оформление отрядных уголков, отличительных знаков, подготовка к ОЛД.	Игры на ПТБ, сплочение. КТД «Заклички». Подготовка к ОЛД.	Подготовка к утреннему ОЛД.	Игры на последствие. КТД «Снеговик».
Ознакомительное мероприятие «РВС» (разведай, выясни, спроси)	ОЛД «Русь град»	ОЛД «Ярмарка». Работа игровых зон, работа с персонажами игры, работа фабрик, аукцион.	ОЛД «В погоне за временем». Подготовка к ОЛД дневному.	Репетиция номера на концерт закрытия смены.
Линейка Открытия Смены.	Подведение итогов, отрядный огонек.	Репетиция номеров на «Денсдром».	ОЛД «Денсдром».	Концерт-линейка Закрытия Смены.