

## День защиты детей!!

**Цель:** отметить праздник детства, создав атмосферу радости, формировать положительное эмоциональное состояние всех участников образовательного процесса.

**Механика:** Дети обходят разные игровые точки, на которых получают жетоны за их прохождение. Когда закончилась концертная программа, которая шла в параллель с игровыми зонами, то дети обменивают эти жетоны и получают взамен краску холи, чтобы можно было ими кидаться.

**2022 год.**

### Игровые точки:

#### 1. Паровозик.

**Описание:** Участники встают в «паровозик», положив свои руки человеку спереди закрыв ему глаза. Таким образом у первого в колонне свободные руки, а у последнего глаза. Их задача взять стакан, набрать туда воды из ведра и подойти к дереву полив его.

**Реквизит:** Ведро, стакан.

#### 2. Фотокросс.

**Описание:** Ведущий задает с кем или где надо сфотографироваться, обязательно нужно принести фотоотчет. Побеждает тот, который принесет фотографию быстрее всех.

**Реквизит:** нет.

#### 3. Фигура.

**Описание:** Участники встают в круг и берутся за руки. Ведущий задает любую форму, их задача повторить ее. Участники должны это делать молча, разговаривать нельзя. Также нельзя расцеплять руки.

**Реквизит:** нет.

#### 4. Кассета.

**Описание:** 4 человека делятся на две команды. Одного из команды наматывают шарфом, цель другого из команды намотать его на себя. Команда которая сделала это быстрее – побеждает.

**Реквизит:** Шарф 2 шт.

## 5. Реактор.

**Описание:** Чертится линия из скотча за которую выходить нельзя. За пределами линии хаотично разбросаны разные предметы. Дети встают перед линией так, чтобы предметы оказались напротив и за чертой. Задача участников как можно больше достать предметов.

**Реквизит:** карандаш 4 шт, ручки 3 шт, пенал 1 шт, клей 3 шт, ластик 2 шт, фломастеры 4 шт.

2021 год.

## Игровые точки:

### 1. Курица.

**Описание:** Необходимо написать – «как курица лапой». Участникам к ногам крепятся фломастерам, кто быстрее и понятнее написал заданное слово – победил в игре.

**Реквизит:** Фломастеры 4 шт, скотч.

### 2. Скульптуры.

**Описание:** Участникам игры выдается пластилин или глина. Ведущий показывает или называет какую -то букву, а игроки должны как можно быстрее слепить предмет, название которого начинается с этой буквы.

**Реквизит:** Пластилин/глина, дощечка, станки.

### 3. Порви газету.

**Описание:** Одной рукой правой или левой все равно – разорвать газету на мелкие куски, рука при этом вытянута вперед, свободной рукой помогать нельзя. Кто мельче выполнит работу – победит.

**Реквизит:** Листы газеты 50 шт.

### 4. Фраза по кругу

**Описание:** Выбирается какая-нибудь простая фраза, например: «В саду падали яблоки». Теперь, начиная с первого игрока, произносится эта фраза всеми по очереди. Каждый участник игры должен произнести фразу с новой интонацией. Если участник не может придумать ничего нового, то он выбывает из игры, и так продолжается, пока не останется несколько победителей.

**Реквизит:** нет

### 5. «Пробеги через сыр»

**Описание:** 2 ведущих с двух сторон вертикально натягивают сыр.(верхняя резинка в руке, нижняя - надеваем на ногу) Задача детей пролезть сквозь различные отверстия гигантского сыра.

**Реквизит:** спортивные резинки 2 шт.

**2020 год.**

**Мероприятия не было, из за эпидемии.**

**2019 год.**

**Игровые точки:**

### 1. ЗООЛОГИЧЕСКИЕ ПРЫЖКИ

**Описание:** В животном мире есть разные способы передвижения: бег, ходьба, ползание. Многие животные передвигаются прыжками. Попробуйте попрыгать так же, как это делают...

воробьи; кенгуру; зайцы; лягушки; кузнечики.

**Реквизит:** нет

### 2. НЕОБЫЧНОЕ ПЕНИЕ

**Описание:** Как правильно петь, знают все. Но иногда петь “по-правильному” бывает неинтересно. Нужно как можно оригинальней спеть. Допустим; зажать нос пальцами; набрать в рот воды; втянуть внутрь щеки; закусить нижнюю губу; зажать между зубов спичку.

**Реквизит:** Бутылки с водой и колонка

### 3. ВЕСЕЛОЕ ПРИСЕДАНИЕ

**Описание:** Попробовать сделать 10 приседаний, но с обязательным условием:

стоять лишь на носочках, не касаясь пола пятками; в вытянутых руках держать развернутую газету; зажать между коленями теннисный мячик; держать обеими руками за спиной одну гантель.

**Реквизит:** мяч, газета, небольшая гантель.

### 4. Связанные одной цепью

**Описание:** Водящий должен расплести запутавшуюся в странный клубок нить. В роли непослушной ниточки - остальные участники игры, взявшиеся за руки.

**Реквизит:** клубок нити

### 5. "КОСИЧКА"

**Описание:** В игре участвуют 2 команды по 3 человека.

Задача каждой команды как можно быстрее заплести свою косу, при этом необходимо не отрывать от своей косички и не передавать из рук в руки. Затем расплести готовую косу на скорость.

**Реквизит:** длинная ткань связанная в начале 6 шт

**2018 год.**

**Игровые точки:**

### 1. "ПОДБРОСЬ БЛИН"

**Описание:** Участнику дается бутафорская сковорода. Задача - подбрасывать и ловить блины сковородкой

**Реквизит:** бутафорская сковорода; муляж блинов.

### 2. "Болото".

**Описание:** Нужно пройти через болото, наступая только в дырочки. Если, участник оступился, значит попал в трясину.

**Реквизит:** шины

3. "Солнышко".

**Описание:** необходимо всем участникам встать в большой круг, держась за резинку, образуя солнышко. Дети движутся по кругу. Можно по ходу менять темп. Как только музыка замолкает, дети должны выпустить из рук резинку. Тот, кто будет последним, громко кричит: «Ура! Сегодня праздник!»

**Реквизит:** колонка; резинка

4. "ПОКАЖИ ФИГУРУ"

**Описание:** Вся команда держится за кольцо-резинку. Участники команды не имеют право отпускать его из рук. Команде необходимо по свистку ведущего построить геометрические фигуры, такие как: круг, овал, квадрат, прямоугольник, трапеция, ромб, треугольник, прямая линия. Чья команда выполняет задание первой и точно воспроизводит фигуры, та и победила.

**Реквизит:** резинка

5. Пирамидка

**Описание:** В этой игре дети на скорость складывают пирамиду из стаканчиков, перевёрнутых вверх дном. Игроки будут складывать пирамидку с завязанными глазами. Складывают по такой схеме: в нижнем ряду – 5 штук, в следующем – 4 (в шахматном порядке), затем 3, 2 и 1

**Реквизит:** стаканчики; повязки на глаза

**2017 год.**

### **Игровые точки:**

1. Боулинг

**Описание:** 2 команды. Каждому ребёнку из команды даётся несколько попыток, потом считают сбитые кегли и награждают победителей команды призом. Вместо фабричных кегель можно сбивать бутылки, на треть заполненные водой или песком.

**Реквизит:** бутылки; мяч

2. Весёлый оркестр

**Описание:** Ведущий включает известную ритмичную мелодию, а участники подыгрывают каждый на своём инструменте, стараясь попасть в такт.

**Реквизит:** трещотки, пищалки, погремушки, шелестящие пакеты, ложки.

3. «Самый меткий»

**Описание:** Поместить таз на расстоянии 2-5 м от игроков. Забросить в эту емкость как можно больше мячей. (таз можно оформить, к примеру, в виде головы дракона и объявить ребятам, что вы кидаете корм ему в пасть, а если дракон останется голодным, он разозлится.)

**Реквизит:** Таз; мячики.

4. «Преодоление препятствия»

**Описание:** Поставить одноразовые стаканчики в ряд таким образом, чтобы расстояние между ними составляло 20-30 см. Игроки поочередно перепрыгивают через эту преграду. По мере прохождения игры постепенно

усложняйте задачу – для этого надо ставить стаканчики всё выше и выше.

**Реквизит:** стаканчики.

#### 5. Танец с шариком

**Описание:** Всех участников делят на пары и включают музыку. Каждая пара должна держать лбами воздушный шарик и при этом танцевать. Кто продержится дольше всех, не уронив шарик, считается победителем.

**Реквизит:** воздушные шарик ; колонка.

**2016 год.**

### **Игровые точки:**

#### 1. «Невнятное пение»

**Описание:** Выбирается песня, которую хорошо знают все участники. По команде ведущего дети громко начинают петь хором. Когда ведущий хлопает в ладоши, участники продолжают петь, но делают это уже про себя, после очередного хлопка – снова громко. Тот из участников, кто собьется и не попадет в такт с остальными, выбывает. Игра продолжается, пока песня не будет допета или же пока не останется один игрок.

**Реквизит:** колонка.

#### 2. «Водоносы»

**Описание:** Для проведения игры участников разбивают на две-три команды, каждой дают небольшое пластмассовое ведерко. Важно, чтобы объём ёмкости у всех команд был одинаковым, в противном случае будет невозможно определить победителя. Участники выстраиваются на старте. По сигналу ведущего первый игрок должен добежать до конца дорожки и вернуться, после чего передать ведёрко своему товарищу. Задача состоит в том, чтобы пробежать дистанцию как можно быстрее и при этом расплескать как можно меньше воды.

**Реквизит:** Ведро; бутылки с водой.

#### 3. "ПЕРЕБРОСЬ БЛИН"

**Описание:** 2 команды перебрасывают блины через ленту. Задача команды - оставить на своей территории меньше блинов.

**Реквизит:** муляж блинов; лента

#### 4. Пройти под "косичками" .

**Описание:** Задача 2 команд пройти под заплетенными косами, по типу игра "ЛИМБО".

**Реквизит:** длинная ткань.

#### 5. Загадочный сундук

**Описание:** У каждого из двух игроков - свой сундук или чемодан, в котором сложены различные предметы одежды. Игрокам завязывают глаза, и по команде ведущего они начинают надевать вещи из сундука. Задача игроков - нарядиться как можно быстрее.

**Реквизит:** сундуки 2 шт; футболки 2 шт, шорты 2 шт, майка 2 шт.

