Создание новогодних поздравлений с использованием различных компьютерных технологий

Методическая разработка предназначена для детей младшего школьного возраста и педагогов, занимающихся компьютерными технологиями.



педагог дополнительного образования МБОУ ДО ДДиЮ «Факел» г. Томска Лосева Марина Ивановна

Методическая разработка

«Создание новогодних поздравлений

с использованием различных компьютерных технологий»

педагог дополнительного образования

МБОУ ДО ДДиЮ «Факел» г. Томска

Лосева Марина Ивановна

Аннотация: Методическая разработка предназначена для детей младшего школьного возраста и педагогов, занимающихся компьютерными технологиями. В методичке пошагово описан процесс создания новогодней открытки в различных информационных технологиях: Paint, Power Point, Scratch.

Актуальность:

Накануне Новогодних праздников всегда хочется подарков: волшебных и необычных. Самый лучший подарок – это сделанный своими руками.

В нашем творческом объединении — компьютерном классе "Children's.com", ребята любят рассказывать волшебные истории, придуманные ими самими, и затем реализовывать их самостоятельно в различных компьютерных программах: Paint, Scratch, Power Point.

Цель: Сформировать у обучающихся младшего школьного возраста устойчивые навыки работы в различных компьютерных программах по созданию новогоднего поздравления.

Задачи:

- Формирование навыков использования различных компьютерных технологий.
- Формирование умений творческого и логического мышления.
- Развитие воображения, сообразительности.
- Формирование способности к дальнейшему самообразованию.

Ход работы:

Создание новогодней открытки на компьютере – процесс творческий, и требующий хотя бы минимальных навыков работы в компьютерных программах. Прежде, чем приступить к воплощению своей идеи, нужно чётко себе представить – в какой программе вы будете реализовывать свой новогодний подарок: это будет статичное изображение или анимация, как же будет выглядеть наша новогодняя открытка, кто или что будет на ней изображено?

Если Вы решили нарисовать открытку, то для этого можно воспользоваться простейшим графическим редактором Paint. Можно создать коллаж, пользуясь готовыми новогодними картинками – это может быть реализовано в программе Paint, Photoshop, или других подобных программах.

Можно сделать анимацию в программе Flash, Power Point. Можно даже запрограммировать героев в программе Scratch.

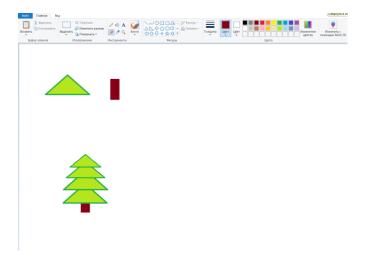
Итак, если Вы уже определились с программным обеспечением, в котором будете создавать свой волшебный новогодний подарок, - вперёд!

Рисуем новогоднюю открытку в Paint

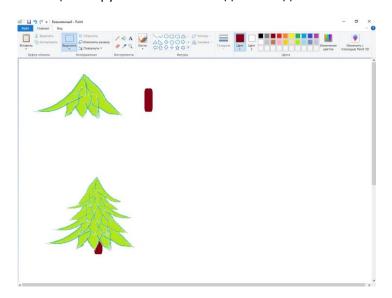
Не все дети умеют красиво рисовать, а уж тем более — на компьютере. Поэтому, при создании рисунка в программе Paint, проще всего пользоваться готовыми автофигурами.

На новогодней открытке можно нарисовать: снеговика, деда мороза, ёлку, сказочный домик...

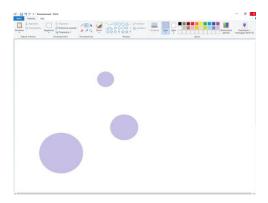
Самый простой способ нарисовать ёлочку: при помощи фигур «Треугольник» и «Прямоугольник». Рисуем один треугольник, закрашиваем его. Затем копируем и вставляем — собираем елочку. Ствол — из прямоугольника. Неплохо и быстро!



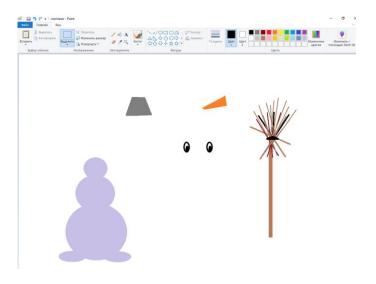
Для более «продвинутых пользователей»: можно нарисовать элемент ёлочки при помощи инструмента «Кисть». А дальше - дело техники – копируем, вставляем, собираем.

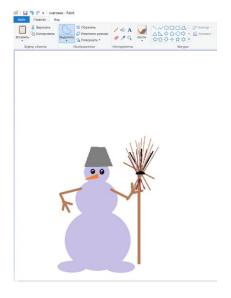


Снеговика рисуем инструментом «Овал». Сначала «катаем» отдельно три кома: большой, средний, маленький. И уже затем ставим их один на другой.



Все детали снеговика: нос-морковку, ведро, метлу, лучше рисовать отдельно от снеговика, и потом инструментом «выделить» переносить и собирать снеговика.





Каждый «Объект» нашей открытки рисуем в отдельном файле и сохраняем. В последнюю очередь на чистом листе рисуем фон, и переносим на него своих героев: елку, снеговика, домик...

Должно получиться что-то подобное, или ещё лучше!







Создаём новогоднюю анимационную сказку

в среде визуального программирования Scratch

В нашей Новогодней истории всё будет волшебно просто: появится Дед Мороз, зажжёт новогоднюю ёлочку, и принесет детям подарки.

Открываем чистый белый лист в программе Scratch 2.0, и начинаем творить! Вначале импортируем фон и действующий персонаж, заготовки которых лежат в папке:



Чтобы наш Дед Мороз менял костюмы, можно выбрать картинку «4 в 1» - на ней сразу 4 Деда Мороза. Только придётся немного потрудиться, чтобы «разделить» их: для этого дублируем костюм по количеству Дедов Морозов (в нашем случае — их 4), и инструментом «Удалить фон» обводим костюм по внутренней границе.

В результате из одной импортированной картинки, на которой 4 Деда Мороза, мы получили 4 костюма Деда, и, соответственно, возможность их менять.

В нашей волшебной Новогодней истории Дед Мороз появится из-за экрана, слева. Для этого нужно сначала «Перетащить» персонаж в то место, где мы хотим видеть вначале, а затем достать команду из блока «Движение».

его

Во время движения к ёлке, Дед Мороз машет руками (меняет костюмы).

Дед Мороз наряжает ёлку, оставляет подрки детям и уходит.

Затем появляются дети, радуются подаркам, поздравляют друга с Новым годом.

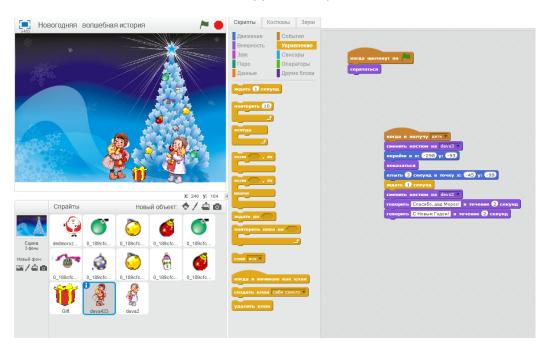
Дети появляются по команде «Передать сообщение» от Дедв Мороза.

Спрайты новогодних игрушек девочек импортированы из заранее подготовленных файлов.

В процессе творчества над Новогодней волшебной историей, дети научатся использовать команды из блоков «Движение», «Внешность», «События».

Можно добавить файлы из блока «Звук»: импортировать новогоднюю песенку...

Волшебная Новогодняя сказа своими руками получилась!



друг

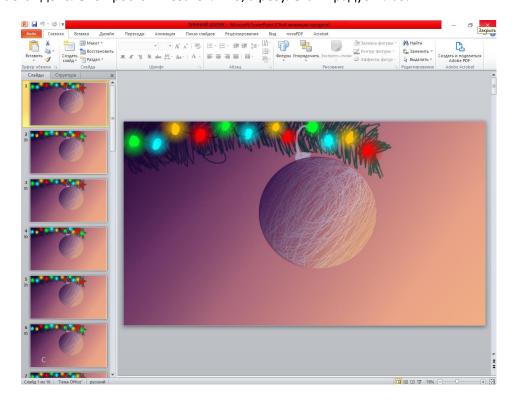
Создаём новогоднее поздравление в Power Point.

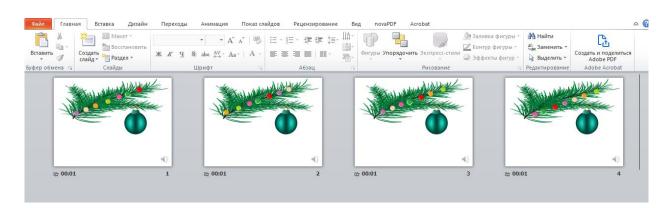
Можно создать анимационную новогоднюю открытку в программе Power Point.

Для этого на первом слайде нужно создать картинку: ветка ёлки, на ней - новогодняя игрушка и гирлянда с лампочками. Лампочки будут менять цвета. Анимация осуществляется за счёт последовательной смены слайдов, в каждом из которых лампочки меняют цвета.

Картинку можно нарисовать самому в любом из графических редакторов, а можно импортировать готовую.

Делается довольно просто и незатейливо, а результат – радует глаз!





Вывод: Для создания Новогоднего поздравления своими руками требуются начальные навыки владения компьютерными технологиями, творческая фантазия и воображение, и немного терпения и усидчивости! И результат обязательно порадует вас!