

Управление и режимы



1. Зеленый флажок служит в качестве сигнала, который воспринимают и на который реагируют все присутствующие в данном проекте объекты
2. Красная кнопка Stop - останавливает движения и действия всех объектов.
3. Три разных экрана в правой верхней части - 3 разных режима: для работы на нетбуках с небольшим экраном, стандартный режим работы, полный экран в режиме презентации

Левая часть

Команды разложены как кирпичики в ящичках в левой верхней части экрана. Если открыт синий ящик, то мы видим команды движения, которые в этом ящике лежат.

- Фиолетовый **Внешность**- Изменение внешнего вида
- Синий **Движение** - Перемещение объектов
- Лиловый – **Звуки** - звуки, ноты и множество инструментов
- Зеленый – **Числа** Операции с числами, сравнение, логические операторы
- Желтый – **Контроль** - контролирующие операторы

- Ярко-зеленый – **Перо** возможность рисовать на экране
- Голубой – **Сенсоры** – датчики и возможность определять направление, расстояние и т.п.
- Красный - **Переменные** – переменные, которые можно передавать в скрипты и которым можно присваивать значения от датчиков.

Пока команды лежат в ящике, они не активны. Можно на них нажимать, но ничего не произойдет. Чтобы выполнить команду, нужно положить команду в центральную серую область.

Центральная часть

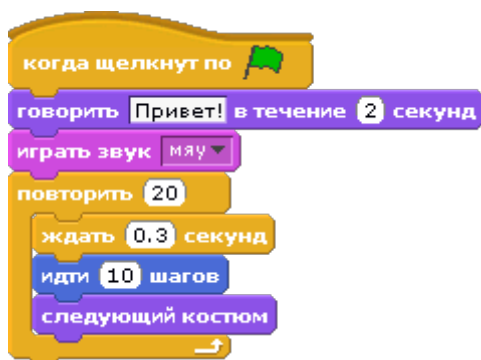
Здесь можно писать программы – Скрипты для героев, можно менять фон Сцену

на котором происходит действие

Наш первый сценарий

1.

Научим котенка ходить и говорить



1.

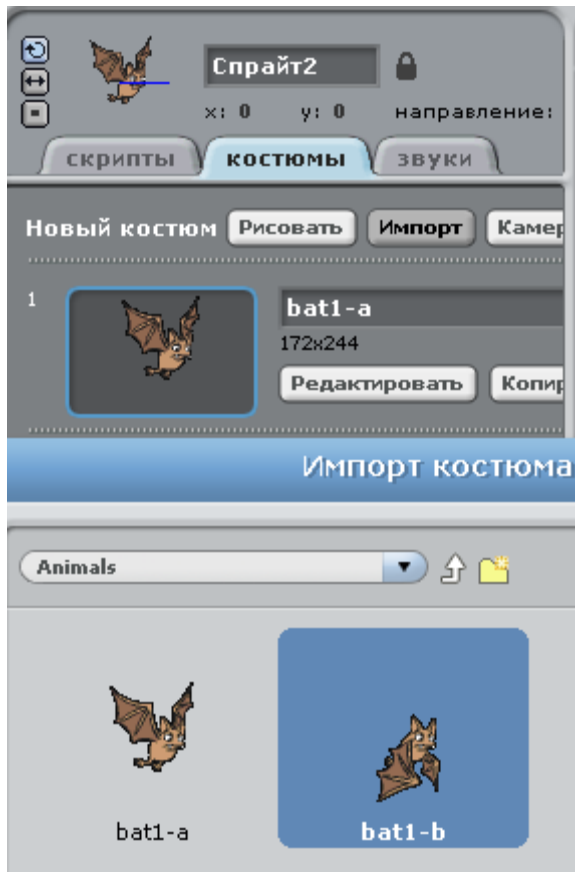
Измените сцену

2.

Добавьте еще одного героя (например, Летучую мышь)

3.

Добавьте ей костюм

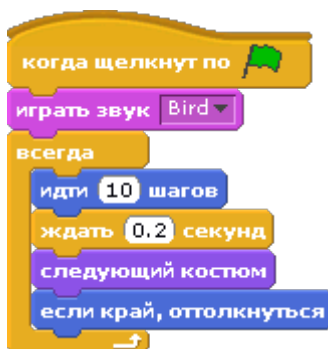


1.

Научите летучую мышь летать, меняя направления, если достигает края, и издавать звуки

Добавляем спрайт летучей мыши (2 костюма)

Пишем скрипт для мыши



Сохраняем проект

Мы можем сохранить результаты своей работы в отдельный проект. Для этого нужно щелкнуть по кнопке – «Сохранить» и записать название своего проекта. К сохраненному проекту всегда можно вернуться и продолжить над ним работу.

Домашнее задание

Потренируйтесь писать скрипты с различными движущимися и поворачивающимися в разные стороны объектами. (ДЗ)