

16 УРОК В SCRATCH

Обновление	Просмотров	Рейтинг
5 февраля 2015	9	• • 0

Полезные ссылки:

- [Проектная деятельность школьников в среде программирования Scratch](#). Рындак В. Г., Дженжер В. О., Денисова Л. В.

- [Школа Scratch](#).

Материал

из Letopisi.Ru — «Время вернуться домой»

Анимация. Знакомимся со Scratch. Наш Кот ходит и мяукает!

Цель: знакомство со средой Scratch.

Шаг 1. Бесконечное движение Кота с отражением от стен и сменой костюмов

Шаг 2. Кот мяукает при ударе о стену

Шаг 3. При нажатии на стрелку вверх Кот меняет цвет или применяется другой эффект; при нажатии на стрелку вниз эффект должен отмениться;

Шаг 4. При нажатии на пробел Кот говорит «Привет!»; при щелчке мышью по Коту он мурлычет.

Сохраняем проект

Мы можем сохранить результаты своей работы в отдельный проект. Для этого нужно щелкнуть по кнопке –«Сохранить» и записать название своего проекта. К сохраненному проекту всегда можно вернуться и продолжить над ним работу.

Задание

Предложите и реализуйте примеры параллельных действий, которые может выполнять объект Scratch. Опубликуйте проекты на сайте Скретч (<http://scratch.mit.edu/>). В комментарии к этой странице укажите свои фамилию, имя и ссылку на опубликованный проект.