## **15 УРОК В SCRATCH**

Обновление	Просмот	Рейт	
	ров	И	ΗГ
7 мая 2015	10	•	0
		-	U

## Создаем презентацию или комикс

На сегодняшнем уроке мы научимся создавать презентацию. Этот же формат подходит и для создания комиксов. В качестве учебного пособия я создал презентацию о том, как надо создавать презентацию. Поработайте с ней, чтобы понять основные принципы.

Управляющие скрипты очень просты:

 Для перехода к следующему слайду и предыдущему слайду (скрипт сцены). Если координата х мышки при клике по сцене больше 180 (т.е. правый край), переменная НОМЕР увеличивается на 1. Если координата х мышки при клике по сцене меньше -180 (т.е. левый край), переменная НОМЕР уменьшается на 1. Также ставятся ограничения на срабатывание: НОМЕР<5 -="" на="" последнем="" слайде="" не="" сработает="" переход="" вперед;="" номер="">1 - на первом слайде не сработает переход назад.



2. Работа кнопок.

Кнопка ВПЕРЕД. Будет показываться на всех слайдах, кроме последнего. При клике по ней переменная HOMEP увеличивается на 1.

когда щелкнут по 🎮	Количество
если номер < 20	слайдов в презентации
или спрятаться	
когда щелкнут по Спрайт	3
когда щелкнут по Спрайт изменить Номерт на 1	3

Кнопка НАЗАД. Будет показываться на всех слайдах, кроме первого. При клике по ней переменная HOMEP уменьшается на 1.

когда щелкнут по 🛤
всегда
если номер > 0
показаться
или
спрятаться
когда щелкнут по Спрайт4
изменить номерт на -1

3. Скрипт, который переключает слайды - это могут быть костюмы сцены, могут быть костюмы какого-то спрайта (как с моем примере)

когда щел	пкнут по 🛤
всегда	
перейти	к костюму (номер)
	2

Вы можете выбрать один из двух способов для переключения слайдов: либо клик по краям, либо кнопки - какой вам больше нравится. используйте в своих работах скрипты из пунктов 1-3. На слайдах можете создавать все, что захотите из того, чему вы научились. Представленные скрипты используются для переключения слайдов.

Для примера комикса предлагаю посмотреть работу, которую сделала моя дочка Ксюша (с моей помощью конечно). <u>Еще об этом проекте</u>

## Создание презентации

Презентация в Скретч состоит из перечня слайдов или сцен. Чтобы добавить сцену, её достаточно просто нарисовать. Для этого выбираем <u>объект Сцена</u>. Далее Новый фон - Рисовать.

И в новом фоне мы можем выбрать текстовый режим и написать буквы:

На следующие фоны мы просто будем добавлять фотографии с учебными ситуациям. С добавлением фотографий проблем быть не должно. Только нужно помнить, мы создаем сетевой <u>проект</u> и не нужно его перегружать. Размер изображений - 480 на 320.<u>Сцена</u> управляемый <u>объект</u>, которому можно давать команды. Мы можем управлять сценой, щелкая мышкой по сцене. Щелкнем в правой части - будет следующий слайд. Щелкнем в левой - предыдущий. Интерес тут представляет только переменная фон# - значение этой переменной содержит текущее значение фона.

Задание: создайте презентацию о своем хобби, любимом занятии или комикс по любимой сказке. Загрузите работу на сайт Scratch и разместите ссылку на нее в комментариях.