

11 УРОК В SCRATCH

Обновление	Просмотров	Рейтинг
5 февраля 2015	7	• 0

Создаем спрайт и его костюмы

На сегодняшнем занятии мы научимся создавать собственные спрайты с помощью графического редактора, встроенного в Scratch. Для объяснения я использовал два видео с Youtube от пользователя [kookoodoll](#). **Эти ролики на английском языке, но они так хорошо сделаны, что все итак понятно.**

В первом ролике рассказывается, как нарисовать костюмы спрайта, во втором - как создать скрипт, меняющий костюмы, тем самым создавая эффект движения. Смотри ролики

А теперь задание:

1. создайте свой спрайт, нарисуйте к нему несколько костюмов
2. составьте скрипт с использованием смены костюмов
3. загрузите проект в свой профиль на сайте Scratch и в комментариях к уроку дайте ссылку на него