



Муниципальное бюджетное образовательное
Учреждение дополнительного образования
Дом детства и юношества «Факел» г. Томска



Цыпочки Кикиморы



сценарий игровой программы

*Автор составитель
Пономарева Татьяна Александровна, методист*

Томск – 2020 г

Пономарева Т.А.: ИМЕНИНЫ КИКИМОРЫ (сценарий игровой программы)

В методической разработке представлен сценарий игрового занятия народного календарного праздника «Именины Кикиморы».

Информационный материал знакомит с историей праздника и его особенностями.

Практический этап занятия содержит мастер-класс по созданию куклы-сувенира «Кикимора».

Методическая разработка будет интересна воспитателя, педагогом дополнительного образования, классным руководителям начальных классов.

СОДЕРЖАНИЕ

Оглавление

ВВЕДЕНИЕ	4
Сценарий игровой программы «Именины Кикиморы» в рамках программы «Листая народный календарь»	5
СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ.....	7
Приложение 1 Викторина «Все о Кикиморе»	8
Приложение 2 Игра «Узелки».....	8
Приложение 3 Игра «Собери картинку».....	9
Приложение 4 Шаньги с картошкой	10

ВВЕДЕНИЕ

В прошлом, праздники на Руси составляли важную часть семейной и общественной жизни. На протяжении многих веков народ свято хранил и чтит свои традиции, которые передавались от одного поколения к другому. В будние дни человек занимался своими повседневными делами и добывал хлеб насущный. Противоположное будням являлось праздником. В такой день происходило слияние с почитаемой всеми историей и сакральными ценностями общины, что воспринималось как священное событие.

Славяне жили в ладу с природой и считали всё вокруг одушевленным, управляемым природными духами. Иногда, духов, иначе называли младшими Богами: Леший, Домовой, Дворовой, Кикимора – такие существа были знакомы всем. Знали люди и особые праздники: день Домового, когда чествуют дух жилья, или день Кикиморы, когда можно её увидеть. Праздники, посвященные духам, имели свои обычаи и обряды.

У славян праздники, посвященные духам или, как их иначе звали, младшим Богам, имели ряд общих черт. Считалось, что именно в эти дни легче всего увидеть духа, которому посвящен праздник. Не всегда такая встреча счастливая – часто духи предвещают беду. Однако, смельчаки могли попробовать сами встретиться с настоящим чудом.

В данной методической разработке представлено мероприятие для детей младшего школьного возраста. Информационно-игровая программа направлена на знакомство обучающихся с народным праздником, таким как, например, день Кикиморы.

Цель – активизировать интерес обучающихся к традициям народной культуры, через активные игровые методики.

16 февраля – день Кикиморы. Этот славянский дух тоже считается обитателем дома, только за хозяйством следить не умеет, хотя пытается. Коли берется Кикимора за прялку – только всю нить спутает. На кухне рассыпает крупы, роняет и бьет посуду, портит продукты.

Славяне в глубокой древности называли Кикиморой ночное божество сонных мечтаний. Слово «кикимора» – древнерусское; оно состоит из двух слов: «кикать» (стонать, плакать, кликать, кричать или звать тонким голосом) и «мора» (наваждение, сон, призрак). У неё люди просили защиты на время сна и благословение на хорошие сновидения. Нежеланным гостям и сегодня в доме с Кикиморой всегда спится беспокойно, она старается их выпроводить и насылает плохие сны.

Такие праздники, как день Кикиморы, не является распространенными. Об этом дне мало кто знает. Именно поэтому, он так интересен детям. Как правило, мероприятие проводится в канун праздника. Это дает возможность не только узнать особенности праздника, но и применить полученные знания дома – поделиться с родственниками.

Содержание мероприятия:

Теоретическая часть: информационный материал (презентация)

Практическая часть: викторина «Все о Кикиморе, командные игры «Узелок» и «Собери картинку».

Сценарий игровой программы «Именины Кикиморы» в рамках программы «Листая народный календарь»

Дата проведения – до 16 февраля по графику

Время проведения – 90 минут.

Аудитория – обучающиеся ДДиЮ «Факел» (творческое объединение «Умелые пальчики»,
руководитель Пушкарева Л.А.)

Автор-составитель сценария и ведущий – Пономарева Т.А., методист, руководитель ЦЭКО
«Истоки»

Ведущая

Добрый день, ребята. В народном календаре много праздников. Вы, наверное, их знаете.
Назовите их – масленица, рождество, пасха....

Замечательно! Но сегодня, вы узнаете ещё один праздник. И я думаю, о нем мало кто знает.

Праздник этот, славяне отмечали 16 февраля. Это День Кикиморы. Да, да!

А кто, такая, Кикимора? Сейчас мы узнаем. Вся информация об имениннице, в
презентации. Смотрите и слушайте внимательно.



Ведущая

Вот сколько мы узнали о Кикиморе. Образ, конечно, неоднозначный. Но, самое главное,
если как наши предки, почитать духов, то все будет хорошо.

А теперь давайте ответим на вопросы Викторины «Все о Кикиморе», и проверим ваше
внимание (Приложение 1).



Ведущая

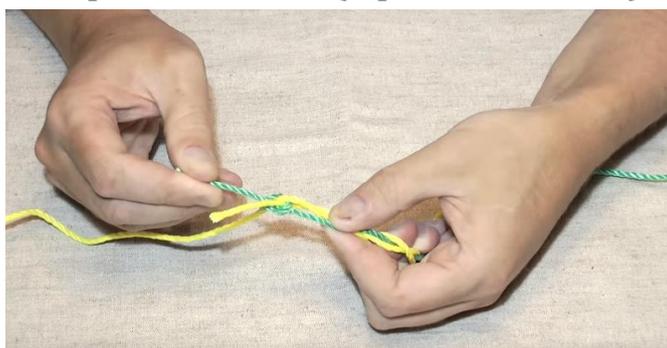
Молодцы! Оказывается, Кикимора, как и мы, любит вкусенькое. Поэтому, я раздаю вам рецепт «Шаньги с картошкой». Предлагаю, порадовать Кикимору, вместе с мамой или бабушкой, испечь шаньги и угостить именинницу. Да и сами полакомитесь (Приложение 4).

Ведущая

Мы узнали, что любимое занятие домовой Кикиморы – путать пряжу.

Сейчас проверим, кто ловкий, вы или Кикимора. Разделимся на команды. Пусть, у нас будет команда 1 и команда 2. Каждая команда получает шнурок со множеством узелков, которые навязала Кикимора. Ваша задача их развязать. Чья команда первой развяжет, та и победила. Готовы. Начали.

Игра «Узелки» (Приложение 2)



Ведущая

Замечательно! Кикимора вязала узлы всю ночь. А, вы, справились быстро! Первой справилась команда _____. Молодцы!

Ведущая

А сейчас, другое задание. Нужно собрать картинку из пазлов, и сказать, что на ней изображено. Оценивается быстрота и правильность ответа. Картинки находятся в конвертах, которые вы откроете по моему сигналу. Готовы. Начали! *Дети собирают картинку.*

Собери картинку (Приложение3)



Ведущая

Все готовы! Давайте посмотрим, что у вас на картинках. Молодцы! Быстрее была команда _____

Но кто изображен на картинках - знают все! По итогам конкурсов победила команда ____

Ведущая

А вот таких замечательных Кикимор можно сделать.

Какая будет у вас Кикимора, зависит от вас. Если ее делать с хорошим настроением, то она будет вашей помощницей. Более подробную информацию можно получить на сайтах.

Ведущая

С каким праздником вы сегодня познакомились? Вам понравилось? На следующей встрече мы с вами изготовим куклу-сувенир «Кикимора». А сейчас, предлагаю отметить этот праздник чаепитием.

СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

1. <https://duhmaga.ru/sushestva/kikimora-bolotnaya.html>
2. <https://www.livemaster.ru/topic/2755857-speshite-zadobrit-kikimoru>
3. <http://www.prekrasana.ru/rusisnachalnaya/512-kikimora>
4. <http://nlapina.ru/narodnyie-prazdniki/>
5. <https://славяне.сайт/den-domovogo-kikimory-dvorovogo/>

Викторина «Все о Кикиморе»

Выберите правильные ответы

1. День Кикиморы отмечают?
 - 1 февраля
 - 16 февраля
 - 3 марта
2. Где может жить Кикимора?
 - в болоте
 - на небе
 - в доме
 - на дереве
 - в лесу
 - в реке
3. Какие у Кикиморы способности?
 - Быстро передвигается
 - Слепая
 - Умеет превращаться в животных
 - Немая
4. Кто берет Кикимору в жены?
 - Водяной
 - Домовой
 - Леший
5. Кого боится Кикимора?
 - Людей
 - Животных
 - Рыб
6. Как задобрить Кикимору?
 - Спеть песню
 - Угостить шаньгой
 - Налить за печь воды
 - Помыть всю посуду
 - Кричать и шуметь
 - Подарить лоскуток ткани или моточек пряжи.

Игра «Узелки»

Для проведения игры необходимо подготовить шнуры длиной примерно 50 см. Их количество шнуров зависит от количества команд. На шнурах завязываем по 5-6 узелков.

Смысл игры – необходимо как можно быстрее развязать все узелки.

Игра «Собери картинку»

Для выполнения задания командам раздаются конверты, в которых находятся разрезанные картинки. На картинках изображены Кикиморы (болотная, лесная, домовая).

Смысл задания – необходимо собрать картинку. Назвать, какая Кикимора на ней изображена.

Картинки «Кикимора»



Домовая



Болотная



Лесная

Шаньги с картошкой

Для теста:	Для начинки:
Молоко - 300 мл	Картофель - 1 кг
Яйцо - 2 шт.	Молоко - 50 мл
Сахар - 3 ст. ложки	Масло сливочное - 50 г
Соль - 1 ч. ложка	Соль - 1,5 ч. ложки
Дрожжи сухие - 1 пакетик (7-11 г)	Сахар - 1 ст. ложка
Мука - 600 г	Для смазывания:
Масло растительное - 4 ст. ложки + для противня	Масло сливочное - 100 г, Яйцо - 1 шт.

- Для теста взбить яйца, соль и сахар.
- Добавить тёплое молоко.
- Ввести 5 ст. ложек муки, хорошо перемешать.
- Добавить ещё муку и дрожжи, продолжать перемешивать.
- Добавить оставшуюся муку и растительное масло.
- Тщательно вымесить тесто руками, не менее 7-10 минут.
- Закрывать емкость с тестом пленкой и поставить дрожжевое тесто в тёплое место подниматься. Через час, когда тесто поднимется, необходимо его примять руками, накрыть и поставить ещё на 1 час подниматься.
- Приготовить начинку. Сварить картофель в подсоленной воде, воду слить. Добавить в картофель теплое молоко, сливочное масло, сахар, соль по вкусу и тщательно размять в пюре.
- Насыпать на стол немного муки, взять часть теста и сформировать "колбаску". Разрезать колбаску на небольшие равные части. Каждую часть раскатать в небольшую круглую лепешку размером с ладонь.
- Смазать противень растительным маслом, выложить на него лепешки из дрожжевого теста. На каждой лепешке вылепить по краю небольшой бортик, а середину примять.
- В середину лепешки выложить 1,5-2 ст. ложки подготовленной картофельной начинки и равномерно распределить внутри бортиков.
- Каждую шанежку смазать растопленным сливочным маслом.
- Дать дрожжевым лепешкам с картофельной начинкой постоять при комнатной температуре 10-12 минут, чтобы тесто немного поднялось.
- Разогреть духовку до 180°C и выпекать шаньги с картошкой 15 минут.
- Достать из духовки противень и каждую шанежку смазать взбитым яйцом. Выпекать открытые пирожки с картошкой ещё 5 минут при той же температуре, до золотистого цвета.
- Достать шаньги из духовки, смазать их полностью сливочным маслом, накрыть пекарской бумагой, а сверху салфеткой или чистым полотенцем, и оставить на 10 минут. Шаньги с картошкой готовы.