

Департамент образования администрации Города Томска

Муниципальное бюджетное образовательное учреждение
дополнительного образования
Дом детства и юношества «Факел» г. Томска

**Конструкторский конкурс
по робототехнике
«Ай, да WeDo-щечка!»**

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 1.1. Настоящее Положение определяет цели, порядок, сроки проведения **Конструкторского конкурса по робототехнике «Ай, да WeDo-щечка!»** (далее – Конкурс), устанавливает требования к его участникам, процедуру и критерии их оценивания, регламентирует порядок проведения Конкурса, порядок определения победителей, призёров и их награждение.
- 1.2. Организаторами Конкурса являются:
 - Департамент образования администрации Города Томска
 - МБОУ ДО Дом детства и юношества «Факел»
- 1.3. Конкурс проводится в рамках **городской программы воспитания и дополнительного образования детей «Образовательная робототехника»** с целью создания условий для социализации и развития научно-технического творчества детей **дошкольного и младшего школьного возраста (6-10 лет)**, популяризации робототехники.

2. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ

- 2.1. В Конкурсе могут принять участие обучающиеся и воспитанники дошкольных образовательных учреждений, общеобразовательных учреждений и учреждений дополнительного образования.
- 2.2. Участие в Конкурсе **ОЧНОЕ ИНДИВИДУАЛЬНОЕ**.
- 2.3. Количество участников от образовательного учреждения не ограничивается. Один педагог может подготовить нескольких участников.
- 2.4. **Каждый участник приносит с собой полностью укомплектованный набор (коробку) с конструкторами Lego WeDo 9580 или Lego WeDo 2.0, ноутбук или планшет с установленными программами, удлинитель.**

3. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА

- 3.1. **Дата проведения: 27.04.2019.**
- 3.2. **Время проведения 12:00.**
- 3.3. **Регистрация участников: 11:00.**
- 3.4. Место проведения: Дом детства и юношества «Факел», (г. Томск, пр. Кирова, 60).
- 3.5. Для участия в Конкурсе необходимо до **21.04.2019** подать заявку в электронном виде на электронную почту организаторов robofakel@mail.ru с пометкой «Конструкторский конкурс по робототехнике «Ай, да WeDo-шечка!».

ВНИМАНИЕ! Обязательно указывайте полные имя и отчество, возраст, контактные данные педагога!

**Заявка для участия
в Конструкторском конкурсе по робототехнике
«Ай, да WeDo-шечка!»**

| <i>№ п/п</i> | <i>Название ОУ, контактный телефон</i> | <i>Ф.И.О. педагога- руководителя</i> | <i>Контактные данные педагога</i> | <i>Фамилия и имя участника</i> | <i>Возраст</i> |
|------------------|--|--|---|--|----------------|
| | | | | | |

- 3.6. Каждый участник должен выполнить **2 задания**: одно - **на умение конструировать**, другое – **на умение программировать**.
- 3.7. При формировании заданий Конкурса использовались принципы конструирования и программирования при работе с конструкторами Lego WeDo 9580 и Lego WeDo 2.0.
- 3.8. Для выполнения задания на умение **конструировать** дошкольникам отводится **МАХ 30 мин**, для младших школьников **МАХ 40 мин**.
- 3.9. Для выполнения задания на умение **программировать** дошкольникам отводится **МАХ 30 мин**, для младших школьников **МАХ 20 мин**.
- 3.10. **Выполнение каждого задания и отсчёт времени начинается по команде членов Жюри (судейской комиссии)**
- 3.11. В случае **досрочного** выполнения задания участник поднимает руку. Судьи останавливают и фиксируют время выполнения задания. Затем проверяют выполнение задания и выставляют оценку. Участник ожидает следующего задания. **Время на исправление ошибок не предоставляется.**
- 3.12. В случае истечения времени объявляется небольшой перерыв, во время которого судьи оценивают выполнение задания. **Время на исправление ошибок не предоставляется.**

- 3.13. После истечения времени, предусмотренного на выполнение обоих заданий, Жюри (судейская комиссия) подводит итог и осуществляют награждение участников и победителей **Конструкторского конкурса по робототехнике «Ай, да WeDo-щечка!»**

4. ПОРЯДОК ОЦЕНКИ ПРОЕКТОВ И НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

- 4.1. Для оценки работ участников Конкурса организаторами формируется Жюри (судейская комиссия).
- 4.2. Члены Жюри (судьи) оценивают задания согласно следующим критериями:
- Грамотность с точки зрения правил конструирования. (МАХ 5 баллов).
 - Грамотность с точки зрения правил программирования. (МАХ 5 баллов)
 - Скорость выполнения заданий. (МАХ 5 баллов).
- 4.3. На основании баллов, заработанных участником, выстраивается общий рейтинг. Победитель определяется по наибольшему количеству баллов за работу.
- 4.4. Победители Конкурса будут награждены памятными дипломами и призами, предоставленными организаторами.
- 4.5. Все участники Конкурса получают диплом участника.