**Конструкторский конкурс**

**по робототехнике**

**«Ай, да WeDo-шечка!»**

1. **ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**
	1. Настоящее Положение определяет цели, порядок, сроки проведения **Конструкторского конкурса по робототехнике «Ай, да WeDo-шечка!»** (далее – Конкурс), устанавливает требования к его участникам, процедуру и критерии их оценивания, регламентирует порядок проведения Конкурса , порядок определения победителей, призёров и их награждение.
	2. Организаторами Конкурса являются **МБОУ ДО Дом детства и юношества «Факел».**
	3. Конкурс проводится в рамках **городской программы воспитания и дополнительного образования детей «Образовательная робототехника»** с целью создания условий для социализации и развития научно-технического творчества детей **дошкольного и младшего школьного возраста (6-10 лет)**, популяризации робототехники.
2. **ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ**
	1. В Конкурсе могут принять участие обучающиеся и воспитанники дошкольных образовательных учреждений, общеобразовательных учреждений и учреждений дополнительного образования.
	2. Участие в Конкурсе **ОЧНОЕ ИНДИВИДУАЛЬНОЕ**.
	3. Количество участников от образовательного учреждения не ограничивается. Один педагог может подготовить нескольких участников.
	4. **Каждый участник приносит с собой полностью укомплектованный набор (коробку) с конструкторами Lego WeDo 9580 или Lego WeDo 2.0, ноутбук или планшет с установленными программами, удлинитель.**
3. **ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА**
	1. Дата и время проведения: **28 апреля 2018 года в 12.00 часов.**
	2. Регистрация участников: **с11.00 до 11.45 часов**.
	3. Место проведения: **Дом детства и юношества «Факел»**, (г. Томск, пр. Кирова, 60).
	4. Для участия в Конкурсе необходимо до **20 апреля 2018 года** подать заявку в электронном виде на электронную почту организаторов robofakel@yandex.ru с пометкой «Конструкторский конкурс по робототехнике «Ай, да WeDo-шечка!» либо бумажный вариант по адресу г. Томск, пр. Кирова, 60, Дом детства и юношества «Факел»

**ВНИМАНИЕ! Пожалуйста заполняйте заявку очень внимательно. Обязательно указывайте полные имя и отчество, возраст!**

**Заявка для участия**

**в Конструкторском конкурсе по робототехнике**

**«Ай, да WeDo-шечка!»**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ***№ п/п*** | ***Название ОУ,******контактный телефон*** | ***Ф.И.О. педагога-руководителя*** | ***Контактные данные педагога*** | ***Фамилия и имя участника*** | ***Возраст*** |
|  |  |  |  |  |  |

* 1. Каждый участник должен выполнить **2 задания**: одно - **на умение конструировать**, другое – **на умение программировать**.
	2. При формировании заданий Конкурса использовались принципы конструирования и программирования при работе с конструкторами Lego WeDo 9580 и Lego WeDo 2.0.
	3. Для выполнения задания на умение **конструировать дошкольникам** отводится **MAX 30 мин**, для **младших школьников MAX 40 мин.**
	4. Для выполнения задания на умение **программировать дошкольникам** отводится **MAX 30 мин**, для **младших школьников MAX 20 мин.**
	5. **Выполнение** каждого **задания и отсчёт времени** начинается **по команде** членов Жюри (судейской комиссии)
	6. В случае **досрочного** выполнения задания участник поднимает руку. Судьи останавливают и фиксируют время выполнения задания. Затем проверяют выполнение задания и выставляют оценку. Участник ожидает следующего задания. **Время на исправление ошибок не предоставляется.**
	7. В случае истечения времени объявляется небольшой перерыв, во время которого судьи оценивают выполнение задания. **Время на исправление ошибок не предоставляется.**
	8. После истечения времени, предусмотренного на выполнение обоих заданий, Жюри (судейская комиссия) подводит итог и осуществляют награждение участников и победителей **Конструкторского конкурса по робототехнике «Ай, да WeDo-шечка!»**
1. **ПОРЯДОК ОЦЕНКИ ПРОЕКТОВ И НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ**
	1. Для оценки работ участников Конкурса организаторами формируется Жюри (судейская комиссия).
	2. Члены Жюри (судьи) оценивают задания согласно следующим критериями:
	* Грамотность с точки зрения правил конструирования. (MAX 5 баллов).
	* Грамотность с точки зрения правил программирования. (MAX 5 баллов)
	* Скорость выполнения заданий. (MAX 5 баллов).
	1. На основании баллов, заработанных участником, выстраивается общий рейтинг. Победитель определяется по наибольшему количеству баллов за работу.
	2. Победители Конкурса будут награждены памятными дипломами и призами, предоставленными организаторами.
	3. Все участники Конкурса получат сертификат.