



УТВЕРЖДАЮ
Директор ОДО ЧОУ «ЦДО «Снейл»

Ю.А. Нацкевич

15 августа 2019 года

УТВЕРЖДАЮ

Председатель жюри Конкурса-
игры по робототехнике
«РобоОлимп»

В. В. Басгаль

15 августа 2019 года

ПОЛОЖЕНИЕ

о Международном Конкурсе-игре по робототехнике «РобоОлимп» в 2019-2020 учебном году

1. Общие положения и сроки

1.1. Международный Конкурс-игра по робототехнике «РобоОлимп» (далее Конкурс-игра) проводится Организацией дополнительного образования частным образовательным учреждением «Центр дополнительного образования «Снейл» (далее ОДО ЧОУ «ЦДО «Снейл») (лицензия № 50-п от 30 марта 2016 г.) совместно с ФГБОУ ВО «Омский государственный педагогический университет».

1.2. Даты проведения Конкурса-игры в 2020 году – 2 – 13 апреля.

1.3. Официальный язык Конкурса-игры – русский.

1.4. Подача заявки на участие подразумевает согласие со всеми пунктами данного Положения.

1.5. Вся информация о Конкурсе-игре и ходе его проведения отражается на сайте ОДО ЧОУ «ЦДО «Снейл» (<http://nic-snail.ru>).

1.6. Решения по всем вопросам, не отраженным явно в настоящем Положении, принимают Организаторы с учетом интересов участников Конкурса-игры.

2. Цель и задачи

2.1. Цель Конкурса-игры: популяризация научно-технического творчества и инженерных профессий среди учащихся образовательных организаций.

2.2. Задачи Конкурса-игры:

– развитие навыков практического решения актуальных инженерно-технических задач.

– отработка системы межпредметного взаимодействия и межпредметных связей информатики, технологии, математики и физики.

3. Организаторы и руководство проведения

3.1 Организаторами Конкурса-игры являются ОДО ЧОУ «ЦДО «Снейл» совместно с ФГБОУ ВО «Омский государственный педагогический университет» (факультет математики, информатики, физики и технологии, кафедра прикладной информатики и математики).

3.2 К функциям Организаторов относятся:

– разработка настоящего Положения, Инструкций по проведению Конкурса-игры и внесению ответов участников;

– подготовка заданий Конкурса-игры;

– проверка ответов зарегистрированных участников;

– подведение и опубликование итогов Конкурса-игры;

– информирование участников об итогах Конкурса-игры и награждение победителей.

3.3 Руководство регистрацией участников, выполнением заданий участниками осуществляет Координатор Конкурса-игры в образовательном учреждении (ОУ).

3.4 Координатор регистрируется на сайте Центра «Снейл» и осуществляет всю работу через личный кабинет.

3.5 Координатор выбирается в ОУ самостоятельно и без уведомления Организаторов.

4. Участники

4.1. Участие в Конкурсе-игре индивидуальное.

4.2. К участию приглашаются воспитанники дошкольных образовательных учреждений (от 6 лет), обучающиеся 1–6 классов образовательных учреждений всех типов и видов, обучающиеся учреждений дополнительного образования: детских клубов и организаций, домов творчества.

4.3. Возраст участников от 6 до 13 лет.

4.4. Конкурс-игра проводится в следующих возрастных группах: 1) детский сад; 2) 1–2 классы; 3) 3–4 классы; 4) 5–6 классы.

4.5. Итоги подводятся по каждому классу.

4.6. К участию допускаются все оплатившие регистрационный взнос участники без предварительного отбора.

4.7. Участие в Конкурсе-игре добровольное.

5. Финансирование

5.1. Конкурс-игра финансируется за счет организационных взносов участников. Размер регистрационного взноса – **60 рублей за одного участника**.

5.2. Минимальное и максимальное количество участников не ограничено.

5.3. Пакет наградных материалов (в соответствии с п. 10 данного положения) высылается при регистрации от одного координатора **12 и более участников**. Пакет наградных материалов высылается простым письмом Почтой России.

5.4. В случае если в профиле пользователя на сайте Центра «Снейл» указан неполный, неверный или не актуальный адрес на момент подведения итогов мероприятия, наградной материал, высланный и не дошедший до получателя, высылается повторно, только после оплаты понесенных расходов за возврат и повторную пересылку наградного материала. Центр «Снейл» в данном случае не несет ответственность за своевременность и полноту полученного наградного материала.

5.5. Регистрационный взнос с участников собирает Координатор Конкурса-игры в ОУ и оплачивает общей квитанцией в отделении банка или с помощью электронных средств платежа на сайте **ЦДО «Снейл»**.

5.6. Если оплату за участие производит юридическое лицо (образовательное учреждение, управление образования, другое юридическое лицо) Организаторами может быть подготовлен договор, счёт, выставлены другие необходимые документы.

6. Регистрация в Конкурсе-игре

6.1. Регистрация в Конкурсе-игре в 2020 году осуществляется в срок **до 13 апреля 2020 года** включительно.

6.2. Регистрация на Конкурс-игру осуществляется на сайте Центра «Снейл» через личный кабинет на странице **Международного Конкурса-игры по робототехнике «РобоОлимп»**.

6.3. После оплаты регистрационного взноса с помощью квитанции в банке необходимо подтвердить оплату и тем самым завершить регистрацию в Конкурсе-игре: оплаченную квитанцию необходимо отсканировать (сфотографировать) и загрузить в личном кабинете на сайте ЦДО «Снейл». При оплате электронными деньгами подтверждение оплаты не требуется, оно произойдет автоматически.

6.4. Дополнительные участники могут появиться после подачи заявки, к примеру, в день проведения Конкурса-игры. В этом случае Координатор должен обеспечить таких участников пакетом заданий, принять выполненные работы.

6.5. Для регистрации дополнительных участников Координатору необходимо подать новую заявку на мероприятие из личного кабинета на количество дополнительных участников, оплатить участие и загрузить квитанцию.

7. Проведение Конкурса-игры

7.1. Координатор может провести Конкурс-игру в любой удобный день **со 2 по 13 апреля 2020 года**.

7.2. 1 апреля 2020 года не позднее 06.00 (время московское) для всех оплативших заявки пользователей будет открыт доступ для выполнения заданий в системе онлайн-тестирования.

7.3. До начала Конкурса-игры Координатор заполняет Список участников в личном кабинете и распечатывает для участников данные для одноразового доступа в количестве, равном количеству зарегистрированных от ОУ участников.

7.4. Координатор до начала Конкурса-игры разъясняет участникам способы авторизации в системе онлайн-тестирования и правила выполнения заданий.

7.5. Продолжительность проведения Конкурса-игры – **30 минут** – для возрастной группы **«Детский сад»**, **45 минут** – для возрастных групп **«1–6 классы»**.

7.6. Порядок проведения Конкурса-игры:

- раздача участникам данных для одноразового доступа к образовательной платформе Центра «Снейл»;
- разъяснение регламента проведения Конкурса-игры, порядка выполнения заданий и внесения ответов в системе онлайн-тестирования;
- регистрация/авторизация участников на сайте Центра «Снейл» для получения доступа к заданиям;
- выполнение участниками заданий Конкурса-игры в системе онлайн-тестирования.

7.7. Запрещается публиковать задания Конкурса-игры или его часть без согласования с Организаторами Конкурса-игры.

7.8. Сбор и обработка результатов участников Конкурса-игры – граждан Российской Федерации, участвующих в Конкурсе-игре, – производятся в соответствии с законодательством РФ, регламентирующим сбор и обработку персональных данных. Сбору и обработке подлежат фамилии и имена участников, их школы, классы и ответы на задания Конкурса-игры. Факт внесения учебным заведением участников Конкурса-игры в личный кабинет Координатора означает, что ОУ гарантирует наличие требуемого законодательством согласия родителей (законных представителей) на обработку персональных данных участников, необходимую для проведения Конкурса-игры, и несёт всю вытекающую из этого ответственность.

7.9. Персональные данные участников, не являющихся резидентами Российской Федерации, обрабатываются в порядке, предусмотренном законодательством Российской Федерации. Факт регистрации в мероприятиях и отправки ответов участников–нерезидентов является гарантией согласия ОУ и родителей (законных представителей) таких участников на обработку персональных данных в соответствии с действующим порядком в Российской Федерации.

8. Порядок внесения ответов Конкурса-игры

8.1. Выполнение заданий Конкурса-игры осуществляется в системе онлайн-тестирования каждым участником индивидуально.

8.2. Координатору необходимо в личном кабинете заполнить базу участников Конкурса-игры.

8.3. Координатору необходимо в личном кабинете заполнить базу преподавателей.

8.4. Координатору необходимо в личном кабинете заполнить Список участников Конкурса-игры. Для этого выбираются участники из ранее сформированной базы участников и преподаватели из ранее сформированной базы преподавателей.

8.5. В случае отсутствия участника или преподавателя в базах необходимо сначала добавить участника или преподавателя в базу, а затем внести его в Список участников.

8.6. Координатор распечатывает для участников данные для одноразового доступа в количестве, равном количеству зарегистрированных от ОУ участников.

8.7. Участники регистрируются /авторизуются на сайте Центра «Снейл» для получения доступа к Конкурсу-игре.

8.8. Участники выполняют задания Конкурса-игры в системе онлайн-тестирования.

8.9. Задания Конкурса-игры должны быть выполнены участниками не позднее **13 апреля 2020 года (включительно)**.

8.10. Ответственность за правильность введенных ответов возлагается на участников Конкурса-игры.

9. Экспертиза работ (Проверка работ)

9.1. Ответы всех участников Конкурса-игры обрабатывает система онлайн-тестирования автоматически.

9.2. По результатам автоматической проверки формируются списки всех участников Конкурса-игры по каждой возрастной группе.

9.3. Экспертная комиссия, в которую входят председатель и авторы заданий Конкурса-игры, представители Организатора, осуществляет контроль выставления баллов.

9.4. Экспертиза работ осуществляется в течение трёх дней после проведения Конкурса-игры. После окончания экспертизы публикуются итоги Конкурса-игры: итоговые таблицы по возрастным группам, ответы на вопросы Конкурса-игры.

9.5. Претензии к экспертизе работ принимаются в электронном виде по адресу zabota@nic-snail.ru в течение 7 (семи) дней после публикации итогов Конкурса-игры. В письме с претензией необходимо указать данные координатора, населенный пункт, образовательное учреждение, данные участника(ов), с оценкой которого(ых) не согласны, и обоснование претензии.

10. Награждение в Конкурсе-игре.

10.1. Награждение участников Конкурса-игры производится ОДО ЧОУ «Центр дополнительного образования «Снейл» совместно с ФГБОУ ВО «Омский государственный педагогический университет».

10.2. В каждой возрастной группе по сумме баллов за все задания определяются победители (I, II, III место) и лауреаты Конкурса-игры.

10.3. Количество победителей и лауреатов Конкурса-игры зависит от общего количества участников в возрастной группе.

10.4. По решению экспертной комиссии количество победителей определяется на уровне 5 % от общего количества участников в группе, фактически выполнивших задание. Количество лауреатов определяется на уровне 15 % от общего количества участников в группе, фактически выполнивших задание.

10.5. Если участников, занявших первые три позиции рейтинга по сумме набранных баллов, больше 5 %, то Организаторы оставляют за собой право определить победителей – первая позиция рейтинга, лауреатов – вторая позиция рейтинга, 5 место – третья позиция рейтинга и т. д.

10.6. Победители и лауреаты Конкурса-игры награждаются грамотами (в физическом и электронном виде).

10.7. Если Координатором зарегистрировано 12 и более участников:

- все зарегистрированные и выполнившие задания участники получают Свидетельство участника Конкурса-игры, подтверждающее факт участия в Конкурсе-игре;
- координаторы, организовавшие Конкурс-игру в своем образовательном учреждении, награждаются грамотой за организацию и проведение Конкурса-игры;
- учителя, подготовившие к участию 12 и более участников, награждаются грамотой за подготовку участников Конкурса-игры.

10.8. Координаторы Конкурса-игры на основе итоговых таблиц самостоятельно заполняют полученные Почтой России именные Свидетельства участников. Координатор указывает количество полученных участником баллов, место в Конкурсе-игре.

10.9. Координаторам Конкурса-игры после подведения итогов **доступны для скачивания электронные наградные материалы**, если данные участников и педагогов внесены координатором в Список участников мероприятия в личном кабинете на сайте Центра «Снейл»:

- все зарегистрированные и выполнившие задания участники получают Свидетельство участника Конкурса-игры (в электронном виде), подтверждающее факт участия в Конкурсе-игре;
- победители и лауреаты награждаются электронными грамотами;
- педагоги, подготовившие 12 и более участников, награждаются электронными грамотами за подготовку участников Конкурса-игры;
- педагоги, подготовившие победителей и лауреатов, награждаются электронными грамотами за подготовку победителей Конкурса-игры;
- координатор, организовавший 12 и более участников на Конкурс-игру, награждается электронной грамотой за организацию и проведение Конкурса-игры.

11. Координаты ЦДО «Снейл»

ОДО ЧОУ «ЦДО «Снейл»

Адрес сайта: <http://nic-snail.ru>

Электронный адрес: zabota@nic-snail.ru

Почтовый адрес: 644046, г. Омск, а/я 5719

Фактический адрес: 644043, г. Омск, ул. Фрунзе, 40

Телефон: +7(3812) 238-177